



## Was ist Hochschulbildung (im digitalen Zeitalter)?

Prof. Dr. Sönke Knutzen TUHH

### Digitale Disruption

Schöne neue digitale Welt

### **Digitale Disruption**











Streaming (Spotify,AppleMusic,etc.)

**Disruptive Innovation** 

### Unternehmen mit den größten Börsenwerten

2001	2006	2011	2016	
<b>GE</b> (406)	<b>Exxon</b> (446)	<b>Exxon</b> (406)	<b>Apple</b> (582)	
Micro- soft (365)	<b>GE</b> (383)	<b>Apple</b> (376)	Google (556)	
<b>Exxon</b> (272)	<b>Total</b> (327)	Petro- china (277)	Micro- soft (452)	
<b>Citi</b> (261)	Micro- soft (293)	<b>Shell</b> (237)	Amazon (384)	
Walmart (260)	<b>Citi</b> (273)	ICBC (228)	Face- book (359)	



"Digitale Unternehmen"		"Analoge Unternehmen"		
Börsenwert	Beschäftigte	Börsenwert	Beschäftigte	

**UBER** 

60 Mrd. Dollar

7.000

**BMW** 

53 Mrd. Dollar

116.000



"Digitale Unternehmen"		"Analoge Unternehmen"		
Börsenwert	Beschäftigte	Börsenwert	Beschäftigte	
Airbnb 21 Mrd. Dollar	5.000	Marriot 17 Mrd. Dollar	200.000	

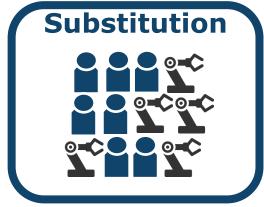


"Digitale Unternehmen" "Analoge Unternehmen" Börsenwert Beschäftigte Börsenwert Beschäftigte Walt Disney Facebook 12.700 185.000 156Mrd. Dollar 359 Mrd. Dollar



### Veränderung der Beschäftigung

Frey/Osborne (2013) (Substitute for labour)



Goos/Manning (2003) (Lousy and Lovley Jobs)





WEF-Studie (2018)

**Substitution** 

ZEW-Studie (2015)

Nicht 42% sondern

**12%** 

Keine **Substitution** 

- **75 Mio** + 133 Mio
- + 58 Mio Jobs

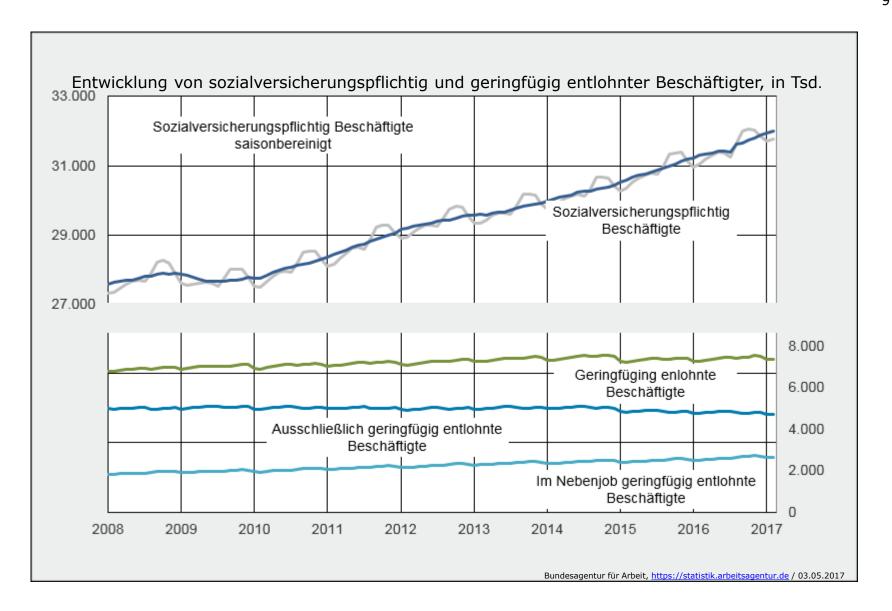
Zuboff (1988) (Better jobs at every level)

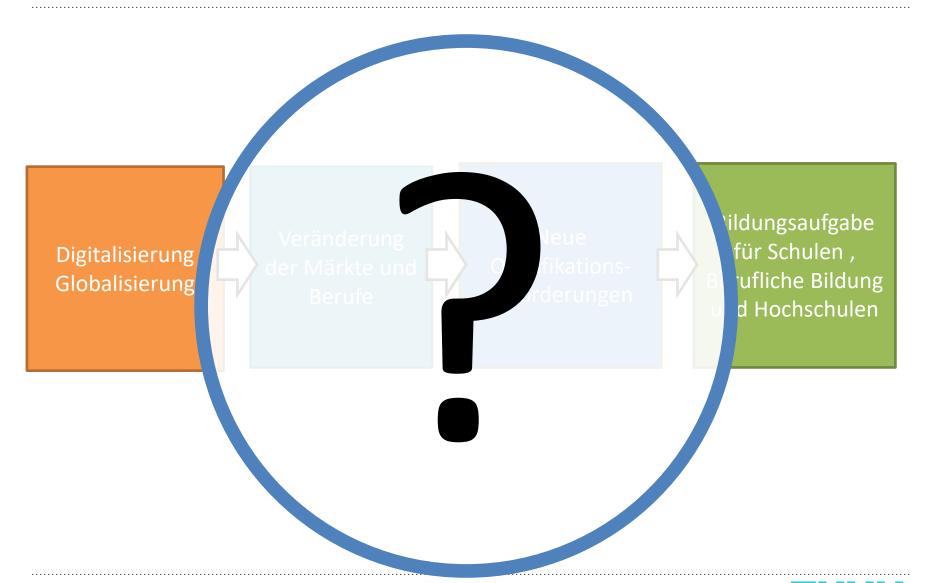




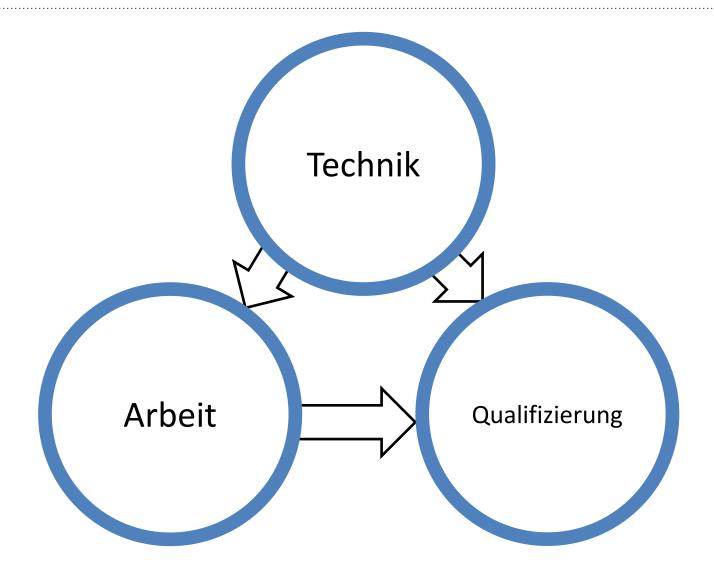
in Anlehnung an Hirsch-Kreinsen 2017, ergänzt um Studien des Zentrums für europäische Wirtschaftsforschung (2015) und World Economics Forum (2018)



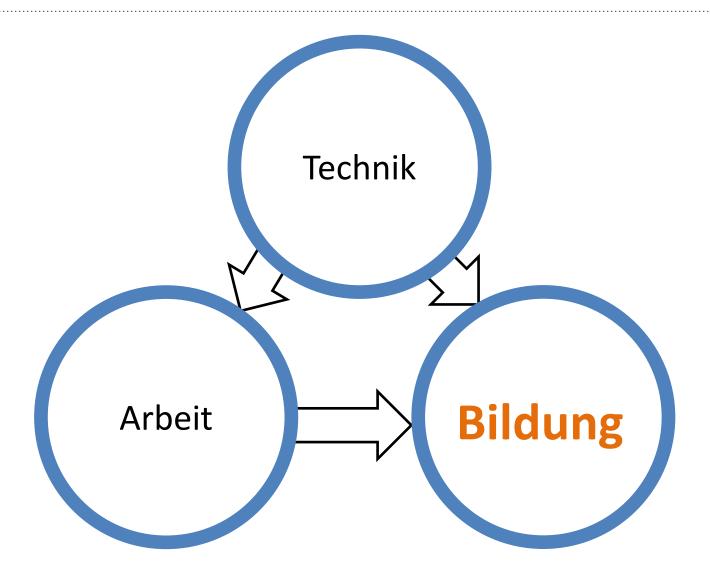




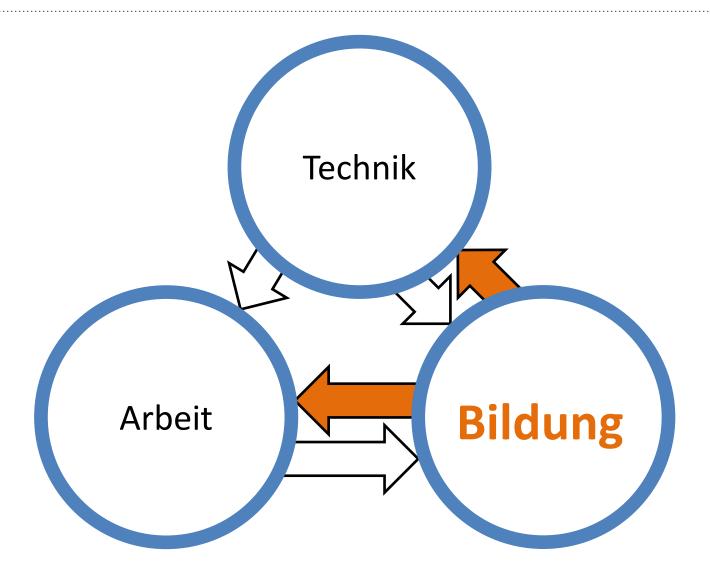




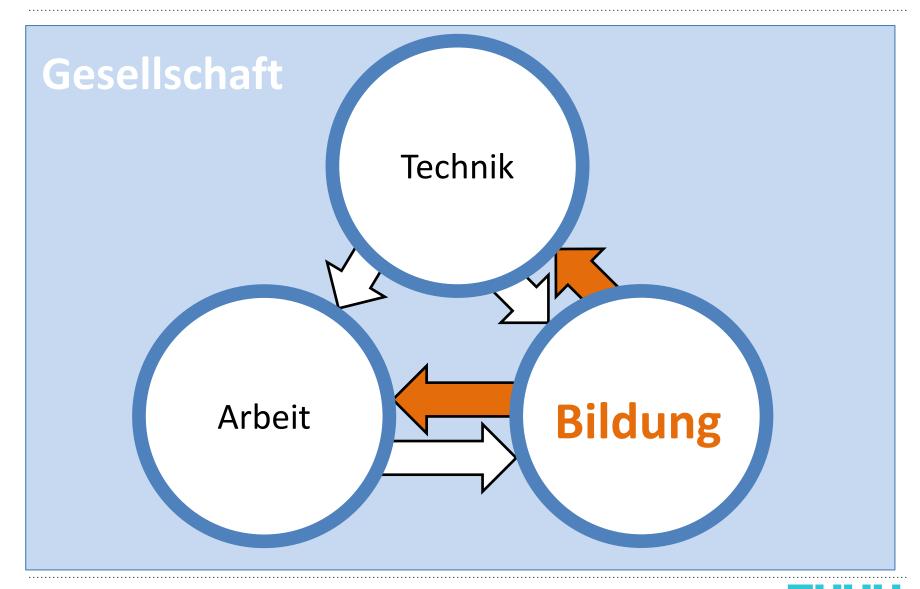














# BILDUNGS-Aufgabe der Hochschule!



Bildung in der digitalen Welt Strategie der Kultusministerkonferenz



Digitalisierung zur Verbesserung des Lernens

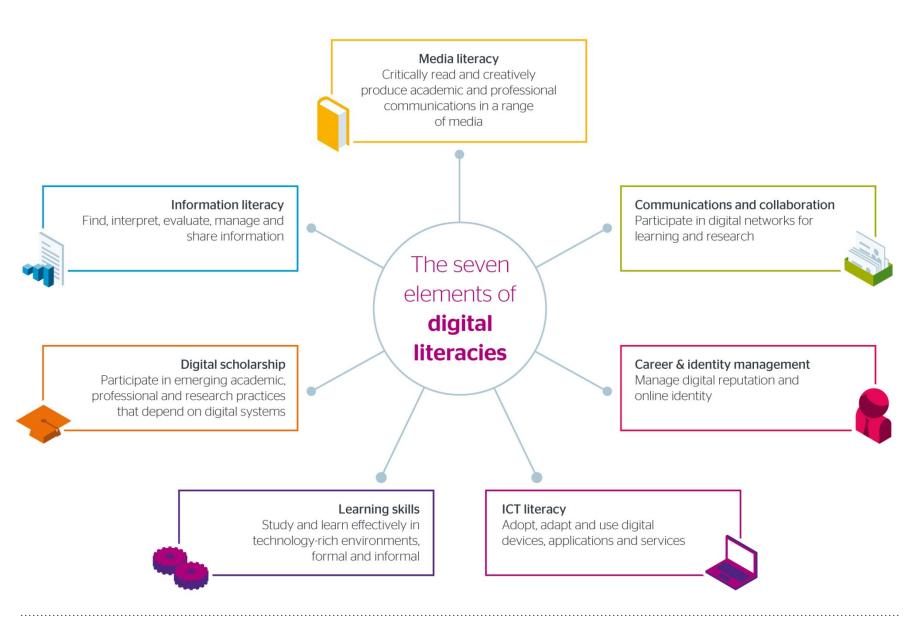
Bildung für eine digitalisierte Lebens- und Arbeitswelt



#### www.digitallearninglab.de







### Was ist zu tun?

### 3 Handlungsfelder



Infrastruktur





### 3 Handlungsfelder

Vorbereitung auf eine digitalisierte Lebensund Arbeitswelt

Nutzen



### 3 Handlungsfelder

Mediendidaktische und medienrechtliche Kompetenz



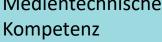






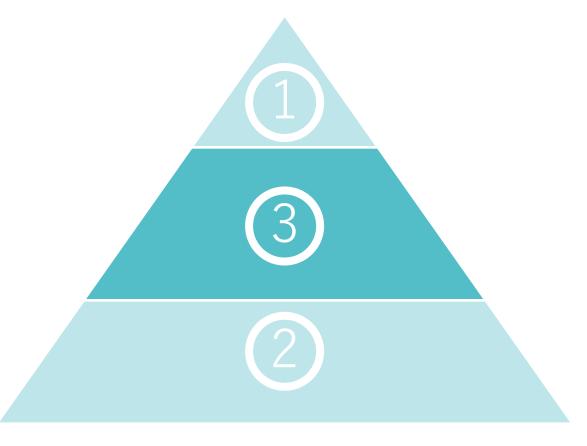








### Organisationsentwicklung als Prozess





# Neue Herausforderungen

### Monopole der Hochschulen

Zugang zu Wissen

Organisation akademischer Lernprozesse

Marktzugang durch Zertifikate



### Monopole der Hochschulen

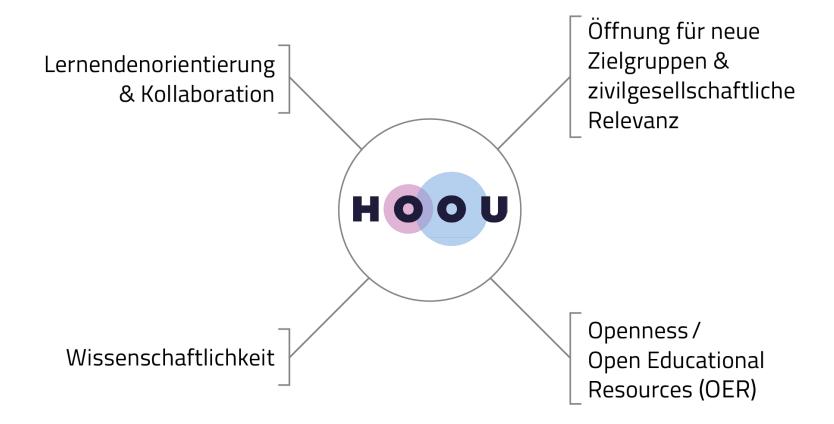




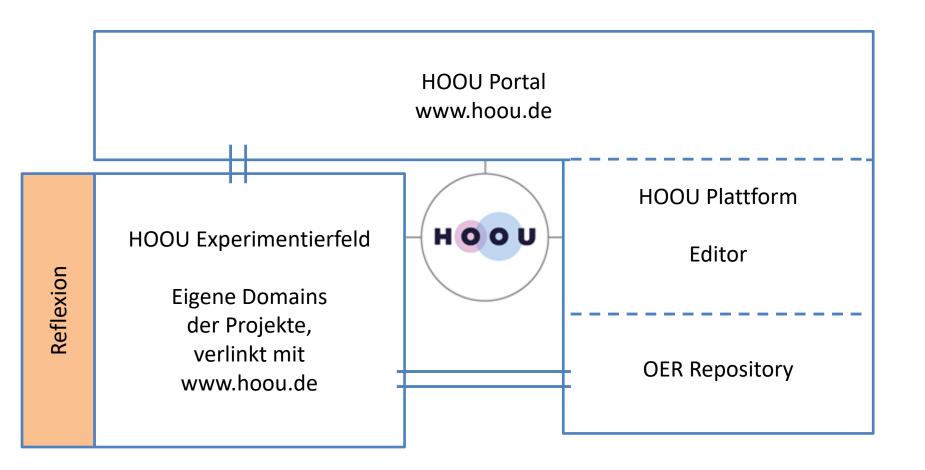
# Mitmachen ?!



#### Der Markenkern der HOOU



### **Konzeption und Technik der HOOU**

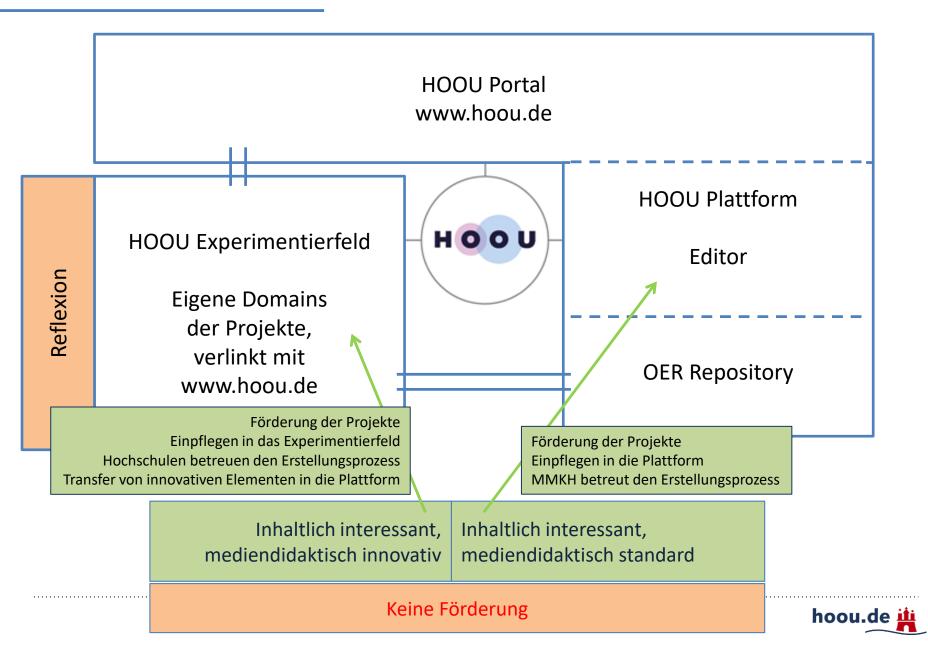


### Ziele im Experimentierfeld der HOOU an der TUHH

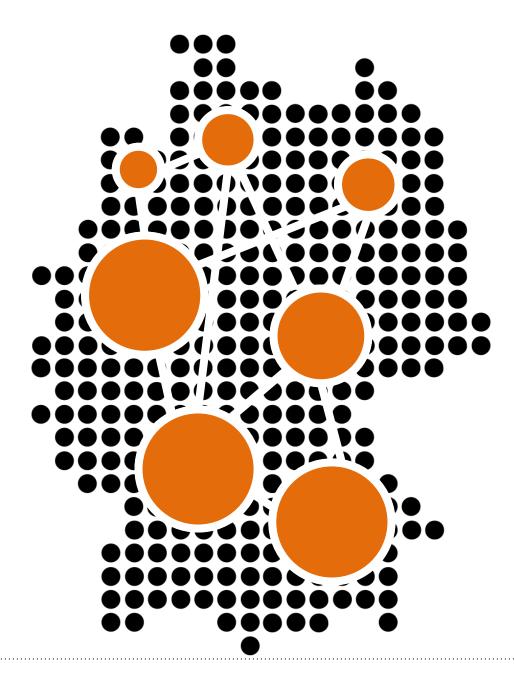
- 1. Organisationsentwicklung der Hochschulen in digitalen Zeiten gestalten
- 2. Zivilgesellschaftliche Fragestellungen interdisziplinär und wissenschaftlich mit Hilfe digitaler Werkzeuge bearbeiten
- 3. Experimentieren in und mit digital gestützten Lehrformaten und Lernprozessen
- 4. Transferieren von Forschungserkenntnissen zu digitaler Lehre und Hochschulentwicklung in digitalen Zeiten
- 5. Impulse für die Weiterentwicklung von Regellehre an der TUHH geben im Kontext der Digitalisierung



### **Auswahl der Projekte**



### Mitmachen!









## Was ist Hochschulbildung (im digitalen Zeitalter)?

Prof. Dr. Sönke Knutzen TUHH