



Kurseinheit „Game Based Learning“

21.05.2012 bis 01.06.2012

Online-Event

Mittwoch, 23.05.2012, 17:00 Uhr

Themeneinheiten

- Mobile Apps
 - Tablets Computing
 - Game Based Learning
 - Learning Analytics
 - Gesture Based Computing
 - Internet of Things
- 1 Jahr
- 2 – 3 Jahre
- 4 – 5 Jahre

Alle weiteren Infos unter: <http://opco12.de/>

Programm

- Einführung
- Kurzpräsentationen

- Christoph Deeg



- Son Le



- Offene Fragen
- Diskussion
- Ankündigungen

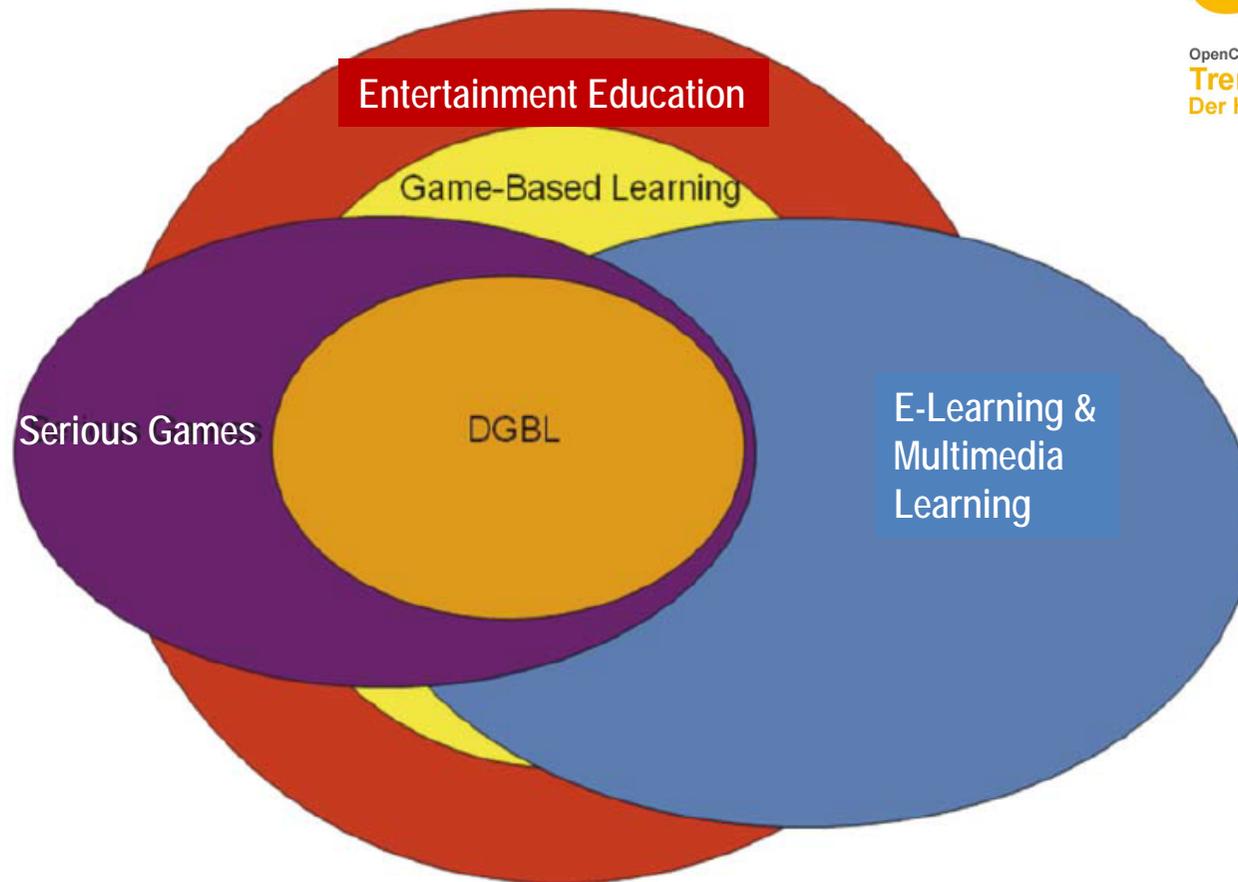


Abbildung: Verhältnis von Digital Game Based Learning (DGBL) und verwandten pädagogischen Kategorien

Aus: Johannes Breuer (2010): Spielend lernen? Eine Bestandsaufnahme zum (Digital) Game-Based Learning. Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (Hrsg.). Online: <http://www.lfm-nrw.de/fileadmin/lfm-nrw/Publikationen-Download/Doku41-Spielend-Lernen.pdf>

Genres digitaler Spiele

- Actionspiele
- Abenteuerspiele
- Rollenspiele
- Puzzles
- Simulationsspiele
- Sportspiele
- Strategiespiele
-

Label/Tag	Beispiele
1. Plattform	PC, Sony PlayStation 3, Nintendo DS, Apple iPhone
2. Inhalt/Thema	Zweiter Weltkrieg, Bundestagswahlen, Physik, Shakespeares Werke, Stadtplanung
3. Lernziele	Sprachkompetenzen, historisches Faktenwissen, Umweltbewusstsein
4. Lernmethoden	Auswendiglernen, Exploration, Beobachtungslernen, kooperatives Lernen
5. Zielgruppe	Grundschul Kinder, Studenten, Architekten, Ärzte, Soldaten
6. Interaktionsmodi	Einzelspieler, Mehrspieler lokal, Online-Mehrspieler, Massively Multiplayer Online
7. Anwendungsgebiete	Schule, Ausbildung, Weiterbildung, Werbung
8. Interface/Eingabegeräte	Maus, Tastatur, Gamepad, Webcam
9. ‚Genre‘	Sportspiel, Strategie, Jump’n’Run, First-Person Shooter, Adventure
10. Verfügbarkeit	COTS, Download, Bezug direkt über den Hersteller, Applikation für Social-Networking-Seite, iTunes App Store



Tabelle: Label-Liste zur Klassifikation von Computer- und Videospielen für das DGBL

Aus: Johannes Breuer (2010): Spielend lernen? Eine Bestandsaufnahme zum (Digital) Game-Based Learning. Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (Hrsg.). Online: <http://www.lfm-nrw.de/fileadmin/lfm-nrw/Publikationen-Download/Doku41-Spielend-Lernen.pdf>

Label/Tag	Beispiele
1. Plattform	PC, Sony PlayStation 3, Nintendo DS, Apple iPhone
2. Inhalt/Thema	Zweiter Weltkrieg, Bundestagswahlen, Physik, Shakespeares Werke, Stadtplanung
3. Lernziele	Sprachkompetenzen, historisches Faktenwissen,



Re-Mission	
4. Lernmethoden	Plattform PC
5. Zielgruppe	Inhalt/Thema Krebserkrankungen & -therapie
	Lernziele Wissen über die Krebskrankheit und Therapieformen, verbesserter Umgang mit der Erkrankung bei Patienten und Angehörigen
6. Interaktionsmodi	Lernmethoden Direkte Interaktion, Exploration, Faktenwissen über Textdisplays
7. Anwendungsgebiete	Zielgruppe Insbesondere Krebspatienten und ihre Angehörigen und Freunde, aber auch medizinisches Personal oder Stiftungen etc.
8. Interface/Eingabegeräte	Interaktionsmodi Einzelspieler
9. ‚Genre‘	Anwendungsgebiete Therapie, Prävention, medizinische Ausbildung, Informationsveranstaltungen
10. Verfügbarkeit	Interface/Eingabegeräte Maus, Tastatur
	‚Genre‘ 3D-Action
	Verfügbarkeit Download oder Bestellung beim Hersteller unter http://www.re-mission.net/

Tabelle: Label-

Aus: Johannes Breuer (2010): Spielend lernen? Eine Bestandsaufnahme zum (Digital) Game-Based Learning. Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (Hrsg.). Online: <http://www.lfm-nrw.de/fileadmin/lfm-nrw/Publikationen-Download/Doku41-Spielend-Lernen.pdf>

Wiki zur Kurseinheit Game Based Learning



<http://tate.iwm-kmrc.de/opco12wiki/index.php/Hauptseite>

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the title "opco12 - Kurseinheit Game Based Learning". The address bar displays the URL "tate.iwm-kmrc.de/opco12wiki/index.php/Hauptseite". The page content includes a navigation menu on the left with links like "Hauptseite", "Gemeinschafts-Portal", and "Aktuelle Ereignisse". The main content area features a heading "Hauptseite" and a welcome message: "Herzlich willkommen auf dem Wiki zur Kurseinheit 'Game Based Learning' des OPCO12!". Below this, it states that the wiki was created for the "Game Based Learning" course of "OpenCourse 2012" and lists two main activities: editing pages on "Lernspiele" and creating a collection of serious games. A "Hinweise und Hilfen" section provides instructions on how to edit pages, with a link to the Wikipedia help page for editing. The footer indicates the page was last updated on May 21, 2012.

Einladung zu zwei Online-Events:

Do., 31.05., 16:30 Uhr: Online-Podium

„Keine Bildung ohne Medien@GMW“

- Dr. Alexander Florian (UniBw München),
- Silvia Sippel (UniBw München)
- Prof. Dr. Horst Niesyto (Sprecher KBoM, PH Ludwigsburg)

Weitere Infos zum Hintergrund und Login:

http://www.e-teaching.org/community/communityevents/onlinepodium/keine_bildung_ohne_medien



Dienstag, 5. Juni 2012, 14 Uhr

Learning Analytics

- Referent: Dr. Martin Ebner (Technische Universität Graz)
- Moderation: Dr. Jochen Robes
(www.weiterbildungsblog.de)

Weitere Infos: <http://opco12.de/4-15-juni-2012-learning-analytics/>

Login: <http://connect8.iwm-kmrc.de/opco12/>