

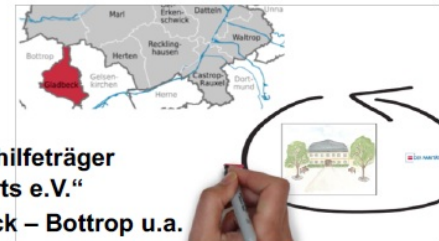
Entwicklung eines Planspiels zur Digitalisierung in der Sozialen Arbeit

Seit dem Wintersemester 2018/19 werden die Studierenden der Master-Studiengänge „Sozialmanagement“ und „Jugendhilfe“ an der FH Münster mit Hilfe eines digitalen Planspiels an das für den Studiengang und seine Zielgruppe nicht-originäre Lernfeld der Digitalisierung herangeführt. In zwei Teilbeiträgen erläutern die Projektverantwortlichen Anja Köllen, Dr. Jonas Lilienthal und Wolfgang Tenhaken einerseits die praktische Umsetzung und die didaktische Gestaltung eines solchen Planspiels, andererseits zeigen sie die dahinterliegenden theoretischen Überlegungen auf.

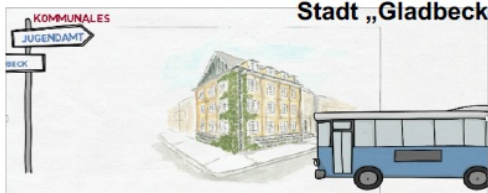
Vier Ausgangsszenarien



**Lebenshilfe
„Östliches
Ruhrgebiet e.V.“**



**Jugendhilfeträger
„Vorwärts e.V.“
Galdbeck – Bottrop u.a.**



**Jugendamt der
Stadt „Gladbeck“**



**Jugendhilfeträger
„Aufwind e.V.“
Ostwestfalen**

Die Ausgangsszenarien des Planspiels

Digitalisierung ist inzwischen überall präsent und auch die Soziale Arbeit sieht sich zunehmend mit der Digitalisierung der Lebenswelt ihrer Klienten und ihrer beruflichen Praxis konfrontiert. Die daraus entstehenden arbeitsrelevanten Anforderungen wurden an der Fachhochschule Münster im Rahmen eines Planspiels aufgegriffen.

So wurde aufbauend auf ersten Erfahrungen mit der Planspielmethode ein Planspiel zur Entwicklung eines Digitalisierungskonzepts in einer fiktiven Trägerorganisation entwickelt. Dabei wurden drei Szenarien aus den Bereichen der Kinder- und Jugendhilfe sowie ein Szenario aus der Behindertenhilfe konstruiert, die anhand eines jeweils 10-minütigen Einführungsvideos den Studierenden vorgestellt werden. Durch die Nutzung digitaler Medien im Planspiel, wie zum Beispiel Foren oder Adobe-Connect-Sitzungen, wird die intensive Auseinandersetzung mit dem Thema der Digitalisierung um konkrete Erfahrungen mit der Nutzung digitaler Medien angereichert. Das Zusammenspiel dieser beiden Zugänge soll dazu beitragen, die Entwicklung von ganzheitlichen (beruflichen) Handlungskompetenzen, im Sinne von Wissen, Fähigkeiten und Einstellungen, zu fördern.

Wichtig für die Neugestaltung des Moduls war die Ausrichtung am strategischen Ansatz der FH Münster zur Digitalisierung. Dabei wurde nicht allein die Nutzung digitaler Werkzeuge in der Lehre in den Fokus gestellt, sondern vielmehr die veränderten Kompetenzanforderungen aufgrund der Transformationsprozesse in den beruflichen Tätigkeitsfeldern der sozialen Arbeit näher betrachtet.

Anja Köllen

Anja Köllen ist Studentin des Masters „Jugendhilfe - Konzeptionsentwicklung und Organisationsgestaltung“ an der FH Münster. Sie hat zuvor bereits an der FH Münster den Bachelor „Soziale Arbeit“ studiert und ist seit Oktober 2017 im Rahmen des Projektes „Planspielentwicklung zur Digitalisierung (in) der Sozialen Arbeit“ als wissenschaftliche Hilfskraft tätig.

Alles anzeigen... Dr. Jonas Lilienthal

Dr. rer. pol. Jonas Lilienthal ist seit 2017 wissenschaftlicher Mitarbeiter im Wandelwerk, Zentrum für Qualitätsentwicklung der Fachhochschule Münster. Dort arbeitet er an den Themen Digitale Transformation und Curriculumentwicklung, konzipiert und begleitet das E-Teaching-Fellowship der FH Münster und berät Lehrinnovationsprojekte. Davor hat er nach einem Studium der Wirtschaftspädagogik und Mathematik seine Promotion an der Universität zu Köln zum Forschenden Lernen in wirtschafts- und sozial [...]

Alles anzeigen... Wolfgang Tenhaken

Wolfgang Tenhaken lehrt seit 1997 am Fachbereich Sozialwesen behördliche Sozialarbeit und Sozialinformatik. Seine Interessen beziehen sich auf die Konzipierung und Entwicklung von Lernfeldern in der Sozialen Arbeit im Kontext Digitalisierung.

Alles anzeigen...

Materialien zum Beitrag

Planspiel zur Digitalisierung in der Sozialen Arbeit – Entwicklung, Einsatz & Evaluation

Den kompletten Erfahrungsbericht im .pdf-Format herunterladen. mehr...

Planspiel zur Digitalisierung in der Sozialen Arbeit - Einbettung, Einsatz & Evaluation

1. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

2. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

3. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

4. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

5. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

6. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

7. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

8. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

9. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

10. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

11. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

12. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

13. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

14. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

15. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

16. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

17. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

18. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

19. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

20. Einbettung des Planspiels in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

Planspiel zur Digitalisierung in der Sozialen Arbeit - Einbettung in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

1. Einbettung

2. Einbettung

3. Einbettung

4. Einbettung

5. Einbettung

6. Einbettung

7. Einbettung

8. Einbettung

9. Einbettung

10. Einbettung

11. Einbettung

12. Einbettung

13. Einbettung

14. Einbettung

15. Einbettung

16. Einbettung

17. Einbettung

18. Einbettung

19. Einbettung

20. Einbettung

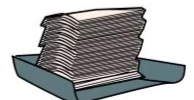
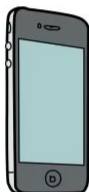
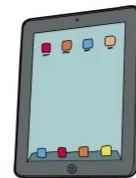
Planspiel zur Digitalisierung in der Sozialen Arbeit - Einbettung in die Digitalisierungsstrategie der FH Münster

Den kompletten Erfahrungsbericht im .pdf-Format herunterladen. mehr...

Einführungsvideo Planspielszenario

Kurzes Einführungsvideo zum Szenario „Vorwärts e.V.“ im Rahmen des Planspiels „Digitalisierung (in) der sozialen Arbeit“ mehr...

**TEAMSITZUNGEN
FACHDIENSTTREFFEN**



Zitation

e-teaching.org (2019). Entwicklung eines Planspiels zur Digitalisierung in der Sozialen Arbeit. Zuletzt geändert am 02.10.2019. Leibniz-Institut für Wissensmedien: <https://www.e-teaching.org/praxis/erfahrungsberichte/entwicklung-eines-planspiels-zur-digitalisierung-in-der-sozialen-arbeit>. Zugriff am 19.10.2019

Barrierefreiheit Direkt zum Inhalt Übersicht Erweiterte Suche Direkt zur Navigation Kontakt